NOTTE EUROPEA DEI RICERCATORI
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT
SHARPER

25 settembre 2026
ANCONA

SHARPER è un progetto nazionale che coinvolge 13 città: Ancona, Cagliari, Camerino, Catania, Genova, L'Aquila, Nuoro, Palermo, Perugia, Sassari, Terni, Trieste e Urbino. Ad Ancona si svolgeranno attività a partire dal pomeriggio del 25 settembre dalle ore 17.00 fino alle 22.30 circa nella location di Piazza Roma e Corso Garibaldi. Sharper è un evento associato alle iniziative finanziate dalla Commissione Europea nel quadro delle Azioni Marie Skłodowska-Curie del programma Horizon Europe, che incontra i ricercatori nelle strade, nelle piazze, negli spazi culturali della città di Ancona per condividere con il pubblico la passione per la scoperta scientifica. Quest'anno il focus dell'evento è: «Giovani, talento e opportunità nella ricerca: chi può diventare una nuova "Marie Curie"?»

MAPPA SHARPER 2026

1. Corso Garibaldi
Area Scienze

2. Piazza Roma lato fontana
Area Ingegneria
European Corner



3. Aula Studio
Ex Cobianchi
Attività a prenotazione per bambini

4. Piazza Roma lato palco
Area Medicina
Area Economia
Area Agraria
Area Enti di Ricerca
Area Scuole

5. Sharper Stage

SHARPER
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT
ANCONA

Corso Garibaldi 1

ATTIVITÀ PER TUTTI Dalle 17.00 alle 22.30

Alghe in mostra: osserva, scopri, gioca
Microalghe al microscopio, macroalghe e giochi sulla biodiversità marina. *A cura di DISVA*

AlginLoop: dallo scarto alla risorsa
Gli scarti degli insetti diventano nutrimento per le microalghe. *A cura di DISVA*

Alla luce del GreenPlasma
Una tecnologia per promuovere un futuro sostenibile trasformando i rifiuti plastici raccolti in mare in energia pulita. *A cura di DISVA*

BRAVE - Urban mining: una scelta coraggiosa
Attività per tutte le età su riciclo, sostenibilità e miniere urbane. *A cura di DISVA*

Contaminanti emergenti negli ambienti marini
Farmaci, plastiche e sostanze perfluoroalchiliche negli organismi marini. *A cura di DISVA*

DNA e biodiversità: storie da scoprire
Come il DNA racconta la biodiversità e aiuta a tutelarla nel tempo. *A cura di DISVA*

Fatto in casa per voi - slime
I bambini preparano lo slime seguendo il metodo scientifico. *A cura di DISVA*

Fuori dal guscio!
Cittadini e scuole incontrano la ricerca sul mare e la sostenibilità. *A cura di DISVA*

Granchio blu: conoscere per agire
Caratteristiche e successo del granchio blu come specie aliena. *A cura di DISVA*

Granelli di tempo: fossili e memorie del mare
Fossili, sedimenti e foraminiferi per ricostruire il mare del passato. *A cura di DISVA*

L'energia dai rifiuti spiaggiati
Plastiche e microplastiche marine trasformate in risorsa energetica. *A cura di DISVA*

Microdetective: il mondo dei microbi
Piastre di coltura, microscopi e quiz sui microrganismi. *A cura di DISVA*

MineTheArctic
Con POLAR-MOSS, il viaggio degli inquinanti fino alle regioni polari. *A cura di DISVA*

Noi e gli squali: chi deve avere paura?
Giochi e curiosità per scoprire chi è davvero il predatore. *A cura di DISVA*

Oltre lo stigma: neurobiologia della schizofrenia
Basi biologiche, brain imaging e il test di Stroop. *A cura di DISVA*

Raggi di conoscenza: l'eredità di Marie Curie
Attività, podcast e video su Marie Curie in medicina e biologia. *A cura di DISVA*

Recuperiamo l'ambiente marino
Pannelli espositivi su restauro e monitoraggio degli ambienti marini. *A cura di DISVA*

Un mare di uova
Uova di seppie, pesci e tartarughe tra inquinamento e clima. *A cura di DISVA*

Una notte fuori dal museo
Le collezioni di Storia Naturale del DISVA arrivano in piazza. *A cura di DISVA*

Piazza Roma lato fontana 2

ATTIVITÀ PER TUTTI Dalle 17.00 alle 22.30

Acqua circolare
Un'attività pratica sull'acqua e l'economia circolare. *A cura di SIMAU*

Cityscape - progetti di città
Rigenerazione e spazi pubblici di qualità nella città contemporanea. *A cura di DICEA*

Decarbonizzazione dei sistemi energetici
Rinnovabili e accumulo per decarbonizzare l'energia. *A cura di DIISM*

ELECTRA
Sistema ad alta efficienza per il controllo termico di celle al litio. *A cura di DIISM*

Gas gun: impatti ad alta velocità
Impatti su materiali ripresi con una telecamera ultraveloce. *A cura di DIISM*

Green Builders
Giochi e sfide su energia, comfort ed edifici sostenibili. *A cura di DICEA*

IEEE Student Branch @ Univpm
Innovazione e networking con IEEE in UNIVPM. *A cura di DII*

L'idraulica, dalla teoria alla pratica
Modelli per studiare clima, reti idriche ed energia. *A cura di DICEA*

La realtà prima della realtà
Ambienti immersivi e soluzioni biofiliche in realtà virtuale. *A cura di DICEA*

La ricerca che protegge edifici e ponti
Monitoraggio sismico con sensori e tavola vibrante. *A cura di DICEA*

MAINDH Lab - la basilica di Vitruvio in 3D
Stampa 3D e visore per esplorare la basilica di Vitruvio. *A cura di DICEA*

MAINDH Lab: AI e XR per i beni culturali
Realtà estesa e IA per il patrimonio culturale. *A cura di DICEA*

Misurare senza toccare
I concetti fisici dietro le misure senza contatto. *A cura di DIISM*

PoliMarche Racing Team
Le monoposto degli studenti PM, endotermica ed elettrica. *A cura di DIISM*

Riuso e riciclo di batterie al litio
Un passaporto digitale per la seconda vita delle batterie. *A cura di DII*

Robotica umanoide: verso l'autonomia
Il robot Unitree G1 tra controllo e autonomia. *A cura di DIISM*

Univpm nello spazio
La ricerca Univpm per l'avventura spaziale. *A cura di DISVA, D3A, DICEA e DIISM*

European Corner e progetti EU 2025-2026
Uno stand con lo staff di Sharper e i ricercatori Marie Skłodowska-Curie.
A cura di Servizio Ricerca e Valorizzazione delle Conoscenze

SUNRISE – European University Alliance
Un gioco per conoscere l'alleanza di università europee di cui fa parte l'Ateneo. *A cura di Ufficio PNRR e Progettualità di Ateneo*

ATTIVITÀ PER TUTTI Dalle 17.00 alle 22.30

Cristalli, proteine e astici
Cosa hanno in comune? Un'attività per i più piccoli. *A cura di D3A*

Il cibo sotto la lente
Analisi biochimiche su proteine e antiossidanti negli alimenti. *A cura di D3A*

INCREASE: la scienza dei cittadini
Uso sostenibile delle risorse genetiche delle leguminose. *A cura di D3A*

Porta la biodiversità nel tuo giardino
Giochi sulle specie vegetali spontanee, con semi in premio. *A cura di Orto Botanico*

Proteggere le piante per proteggere noi stessi
Le ricerche del progetto COST FoodWaStop. *A cura di D3A*

Educazione finanziaria e finanza sostenibile
Un gioco a step su finanza sostenibile ed educazione finanziaria. *A cura di DIMA*

INSPIRE: le nuove generazioni verso le STEM
Presentazione del progetto INSPIRE. *A cura di DIMA e* DIISM

L'avventura del ricercatore
Tre sfide per scoprire come si costruisce il talento. *A cura di DISES*

La sostenibilità aziendale in pratica
Come nascono i modelli di economia circolare in azienda. *A cura di DIMA*

La storia dell'economia... comportamentale!
I limiti dei modelli standard e il ruolo della psicologia. *A cura di DISES*

Progetto MA.R.I.
Scopriamo insieme il progetto MA.RI. *A cura di DIMA, DISVA*

Come si biobancano i campioni biologici
Simula in prima persona il lavoro di Marche Biobank. *A cura di DISCLIMO*

I tuoi capillari dal vivo, in diretta
Un viaggio nel microcircolo tra salute, sport e ricerca. *A cura di DISCLIMO*

La clinica digitale
Stress, benessere digitale e tecnologie per la salute mentale. *A cura di DIMSC*

ME.MO 2.0 "Mente in movimento"
Il benessere psicofisico della popolazione studentesca. *A cura di DIMSC*

Medical checkup
Promozione degli stili di vita sani e monitoraggio della salute. *A cura di DISCO*

Scopri la tua età motoria
Test motori per scoprire la tua carta d'identità motoria. *A cura di DIMSC*

Sulle tracce del DNA: genetista forense
Un percorso tra prelievo dei campioni e valore delle prove. *A cura di DISBSP*

Uno sguardo al micromondo
Giochi su batteri e igiene, colture e micropipette. *A cura di DISBSP*

Piazza Roma lato palco 4

ATTIVITÀ PER TUTTI Dalle 17.00 alle 22.30

Scienza dal vivo: scopri e sperimenta Esperimenti, giochi e curiosità per grandi e bambini. *A cura di Impronta Animale APS*

Progetti scientifici sugli anziani Invecchiamento attivo, cognizione e nutrizione nei progetti INRCA. *A cura di IRCCS INRCA*

Gioca con la statistica: impara dai dati per i 100 anni dell'Istat Quiz e giochi statistici sui numeri della vita quotidiana. *A cura di ISTAT*

Missione salute I laboratori vanno in città con giochi a tema salute pubblica, metti la scienza alla prova! *A cura di IZSUM*

Scienza in movimento: terremoti e vulcani Cosa succede sotto i nostri piedi, tra terremoti, vulcani e rischi. *A cura di INGV*

Sulla scena del crimine Una ricostruzione di un delitto e tutti gli strumenti scientifici per risolvere il caso. *A cura della Polizia Scientifica*

Blue microbes: il mare invisibile Esperimenti per estrarre e osservare il DNA dei microbi che vivono nei pesci. *A cura di CNR-IRBIM*

Creature e suoni nel mare Zooplancton adriatico allo stereomicroscopio e l'ecoscandaglio che "ascolta" i pesci. *A cura di CNR-IRBIM*

Il meraviglioso mondo del benthos Al microscopio, gli stravaganti esserini che vivono sul fondo del mare. *A cura di CNR-IRBIM*

Il progetto BIOBASED Le biomasse marine diventano risorse per le imprese: i risultati Interreg Italia-Croazia. *A cura di CNR-IRBIM*

LIFEBYCATCH: pesca sostenibile Nuove tecnologie per ridurre l'impatto della pesca e le catture accidentali. *A cura di CNR-IRBIM*

Il detective del mare Cerca gli indizi e identifica gli organismi del fondale con le chiavi dicotomiche. *A cura di CNR-IRBIM*

Indovina l'invasore Un gioco sulla biodiversità dell'Adriatico per riconoscere le specie arrivate da lontano. *A cura di CNR-IRBIM*

Marine Bacterial Game Un gioco dell'oca sui batteri marini: crescere, sopravvivere e adattarsi in mare. *A cura di CNR-IRBIM*

Caccia al mosciolo Un gioco sulle regole della pesca sostenibile: taglia minima delle valve e limite di 3 kg. *A cura di CNR-IRBIM*

Esposizione "Prima-dopo-ancora" Otto oggetti raccontano il loro percorso e un gioco ricorda che tutto finisce in mare. *A cura di Acqua Randagia*

IIS Savoia Benincasa: progetti STEM Esposizione di buone pratiche realizzate dagli studenti. *A cura di IIS Savoia Benincasa*

IIS Volterra-Elia: progetti STEM Esposizione di buone pratiche realizzate dagli studenti. *A cura di IIS Volterra-Elia*

SHARPER STAGE 5

Presso il Palco di Piazza Roma

17.15 – MARCHE BIOBANK
BARBARA PERUGINI – UNIVPM

17.35 – BASILICA VITRUVIO
PAOLO CLINI – UNIVPM

17.55 – SENTINELLA BLU
DELEGATO REGIONALE RAFFAELE MANCUSO – LEGA NAVALE ITALIANA

18.15 – LA PLASTICA PRIMA/DOPO/ANCORA
ELISABETTA PENNACCHIONI – ACQUA RANDAGIA

18.35 – PATRIZIA CARAVEO
ISTITUTO NAZIONALE DI ASTROFISICA

21.00 – SHARPER SINGING
CORO STUDENTESCO SING THE FUTURE

21.20 – DODICI TALENTI PER LA RICERCA
HRS4R AWARDS 2026 – UNIVPM

STORIE DI RICERCATRICI E RICERCATORI 2

Interviste presso lo stand European Corner in Piazza Roma

17.00 – IL DNA SCONOSCIUTO DELLE PRATERIE SECONDARIE
A cura di DISVA

17.10 – BIOMASSA E FUNGHI: UNA SFIDA DA RICERCATORE
A cura di D3A

17.20 – FRANCES OLDHAM KELSEY: LA DONNA CHE IMPEDÌ UNA TRAGEDIA
A cura di IMPRONTA ANIMALE APS

17.30 – L'ESPOSOMA: LA STORIA DIETRO OGNI TUMORE
A cura di DISCLIMO

17.40 – VINCITRICE MSCA-PF
A cura di UNIVPM

17.50 – HRS4R
A cura di UNIVPM – APIC HRS4R

18.00 – ALLEANZA SUNRISE
A cura di UNIVPM – ALLEANZA SUNRISE

18.10 – CORSO DI STUDIO MA.R.I.
A cura di DIMA, DISVA

18.20 – UNIVPM NELLO SPAZIO
A cura di DISVA, D3A, DICEA e DIISM

18.30 – DALLA TERRA AL MARE: IL CNR CON LE SCUOLE (IN DIRETTA DA MONTELIBRETTI)
A cura di CNR-IRBIM

18.40 – MACROALGHE E BIORAFFINERIE BLU
A cura di CNR-IRBIM

18.50 – I MICROBI SENTINELLE DI UN MARE CHE CAMBIA
A cura di CNR-IRBIM

SHARPER SINGING 5



SHARPER SINGING Il Coro Studentesco Sing The Future in Piazza Roma per incontrare e divertire il pubblico.
A cura del Coro Studentesco Univpm. Piazza Roma. Ore 21.00

LABORATORI A PRENOTAZIONE 3

VENERDÌ 25 SETTEMBRE, TURNI ALLE 17.00, 18.00 E 19.00
AULA STUDIO EX COBIANCHI, sotto Piazza Roma

- Esploratori della biodiversità: un viaggio tra DNA ed evoluzione
  A cura di DISVA
- La corsa dei talenti! In viaggio verso il brevetto
  A cura di DIMA
- Non dire pesce se non l'hai nel sacco
  A cura di CNR-IRBIM
- Quanto è vecchia una conchiglia?
  A cura di CNR-IRBIM

PATRIZIA CARAVEO 5



INTERVISTA A PATRIZIA CARAVEO Conquistati dalla Luna
Palco Piazza Roma. Ore 18.35

HRS4R AWARDS 2026

5



DODICI TALENTI PER LA RICERCA La premiazione HRS4R Awards 2026 promossa dall'Ateneo nell'ambito della Human Resources Strategy for Researchers.
A cura di Univpm. Palco di Piazza Roma, ore 21.20

PRIMA/DOPO/ANCORA

5



LA PLASTICA PRIMA/DOPO/ANCORA Elisabetta Pennacchioni racconta come dare nuova vita agli oggetti di plastica.
A cura di Acqua Randagia. Palco di Piazza Roma, ore 18.15.

L'ARRIVO DI SENTINELLA BLU

5



SENTINELLA BLU L'imbarcazione è protagonista della campagna nazionale "MARE DI LEGALITÀ". *Intervento sul Palco di Piazza Roma. Ore 17.55*

SHARPER
EUROPEAN RESEARCHERS' NIGHT
ANCONA

Promotori

PSIQUADRO la scienza interna · INFN Istituto Nazionale di Fisica Nucleare · UNICA Università degli Studi di Cagliari · Università di Catania

Università degli Studi di Palermo · unipg Università degli Studi di Perugia · Università Politecnica delle Marche · IIS · Observa science in society

Organizzatori

Università Politecnica delle Marche

Partner

Comune di Ancona · CNR IRBIM Istituto per le Risorse Biologiche e le Biotecnologie Marine · INRCA Istituto Nazionale di Ricovero e Cura per Anziani · Istituto Nazionale di Geofisica e Vulcanologia · Istituto Zooprofilattico Sperimentale dell'Umbria e delle Marche "Togo Rosati"

Istat Istituto Nazionale di Statistica · Ancona Città Universitaria · fosforo: la festa della scienza

informagiovani · Impronta Animale · Camera di Commercio delle Marche

Media Partner

Radio Arancia television

SHARPER è un evento associato all'iniziativa "MSCA and Citizens" dell'Unione Europea, nell'ambito delle azioni Marie Skłodowska Curie - HORIZON-MSCA-2025-CITIZENS-01